**MUSTER**

**BEDARF SOFTWARE**

**für Aktivitäten zur Förderung der Lesekompetenz mit digitalen Medien**

**(obligatorische Anlage zur Antragstellung, falls Software beantragt wird)**

Bitte geben Sie in nachfolgender Tabelle den realen Bedarf für Ihre Projekt/e an, sofern

* die Software für die Durchführung der gewählten Projekt(e) erforderlich ist und
* Sie oder Ihre Kooperationspartner\*innen diese nicht zur Verfügung stellen können.

**Grundsätzlich ist der Einsatz von geeigneter Freeware dem Kauf vorzuziehen.**

**Kostenpflichtige notwendige Software/Apps sind nur in gut begründeten Einzelfällen förderfähig.**

**Standardprogramme wie Microsoft Office sind von der Förderung ausgeschlossen.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel** | **Einsatz/Begründung** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Bitte beachten Sie die Altersempfehlungen und Inhaltsbeurteilungen für Software (USK); diese müssen eingehalten werden:

<http://www.usk.de/pruefverfahren/alterskennzeichen/>

Mit Ihrer Unterschrift versichern Sie dem Deutschen Bibliotheksverband e.V. (dbv) verbindlich Ihren Bedarf an der für die Durchführung der Projekt/e erforderlichen Software.

Sie verpflichten sich zudem, dass die Software auch nach Ende der Förderung weiterhin zu Aktivitäten der digitalen Leseförderung eingesetzt wird.

Ich bestätige hiermit die Richtigkeit meiner Angaben:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
Ort, Datum Unterschrift, Stempel

Stand: 02.Februar 2018/MD