



Session-Titel: Making in Bibliotheken

Barcamp "Medienbildung Vernetzt" 14.06.2022

Session-Anbieter*in (evtl. mit Kontakt):

Dagmar Schnittker, Stadtbücherei Ibbenbüren,
E-Mail: dagmar.schnittker@ibbenbueren.de / Tel: 05451 931754

Um die Dokumentation kümmert sich: Achim Schroth

Ausgangspunkt / Motivation:

Makerspace, Coding, Robotic

Mitschrift:

Beispiel Ibbembüren, Stadtbibliothek Greven :

3D Druck

mit Rechner. Dateien werden überprüft von den Mitarbeitern.

für alle Benutzer nutzbar.

Fillament recyclebar

Auch 3D Drucker unter 1000€

Laserplotter

Zielgruppen Schulklassen: Medienkompetenzrahmen NRW, KMK Strategie Digitale Bildung

für jedes Tool Schritt-für-Schritt-Anleitung. Die Mitarbeiterinnen testen jedes Gerät als Basics

Selbstkostenpreis für Material

Lego Tools: Vor Ort nutzbar für Trickfilm. Kästen werden nicht mehr kontrolliert. / Sortiment sehr variabel.



Tools ausleihbar.

Kooperationspartner: Jugendzentren.

IPads werden administriert von den Mitarbeitern

Schulungen für das Team anbieten.

Bei großen Teams kleine Teams bilden.

Zusammen Konzept erarbeiten mit dem Team.

Inhalte ständig anpassen, nach Erfahrungen.

Roboterveranstaltung mit mehreren Stationen. Wie Bee Bots, Ozobot. Anschließend können die Tools mitgenommen werden. (4.Klasse)

Arduino zum Ausleihen.

Trickfilmworkshops können auch von Schülern durchgeführt werden.

Virtual Tee (Shirt mit QR Codes, mein Körper)

VR Brille z.B Beatsaber

Scratch

Programmieren mit dem Elefanten

Sonstige Impulse:

scratch

Spiel von Grund auf entwickeln. Workshop über eine Woche.

Fazit:

Mitarbeitern Mut machen, Beispiele anschauen. Kooperationspartner suchen.
Andere Bibliotheken anfragen. Vernetzen. Spaß haben!