

Stadtbücherei Kiel – App-Workshop Kawaida's Journey

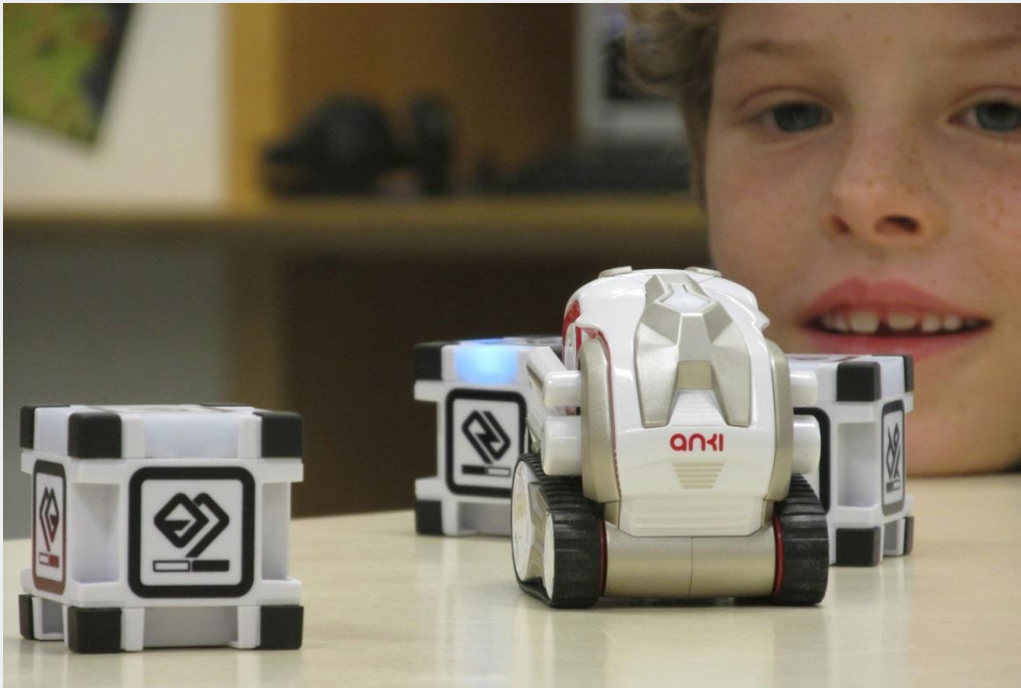




Veranstaltungsangebot der Stadtbücherei Kiel



Kindersoftwarepreis TOMMI



Spielend lernen



KAWAIDA'S
JOURNEY

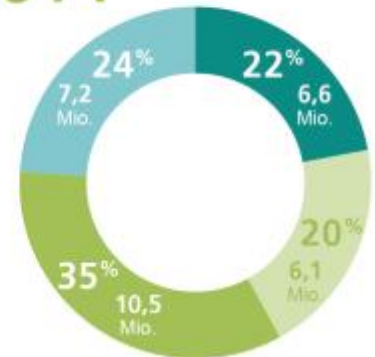
Habari zenu?



Nutzer digitaler Spiele in Deutschland 2014

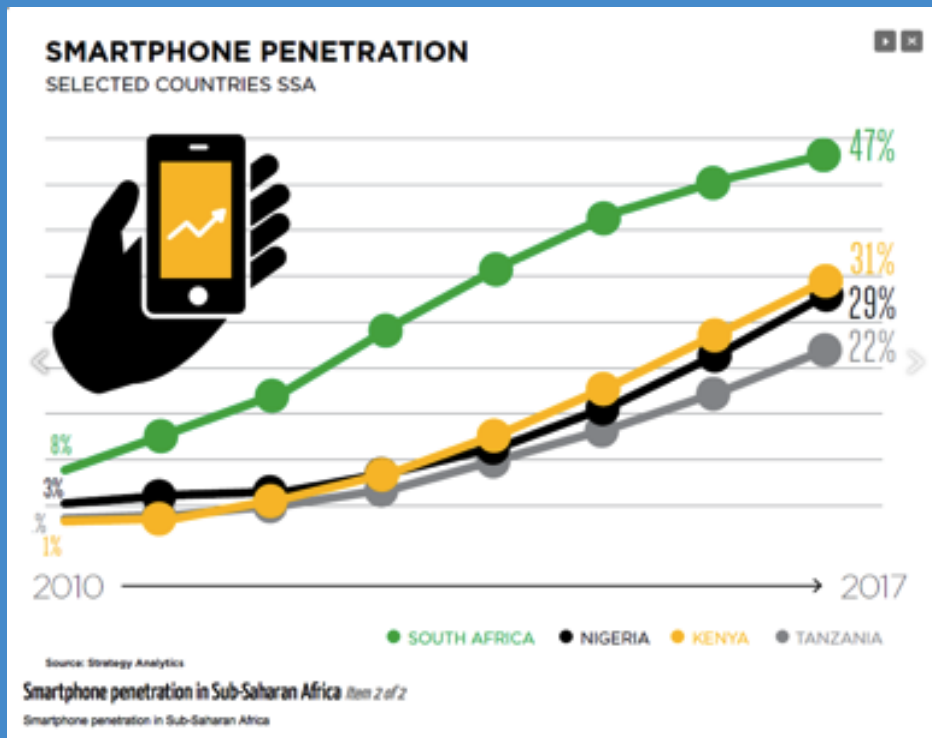


"Knapp jeder zweite Deutsche spielt mittlerweile digitale Spiele - Tendenz steigend. Das zeigt, dass Spiele für immer mehr Menschen fester Bestandteil ihres Medienalltags geworden sind."



Bildungsgrad

- Hochschule
- Mittlere Reife
- Abitur
- Hauptschule



The background image shows two individuals, a man and a woman, looking at a laptop screen. The man is on the left, wearing a blue shirt with a white pattern. The woman is on the right, wearing a green shirt. They are sitting at a wooden table. The laptop screen displays a dark image, possibly a video or a game. The overall scene is dimly lit, with the laptop screen providing the main source of light.

KAWAIDA'S
JOURNEY

Vision

Cultural Games

Games zur Kultur- & Wissensvermittlung

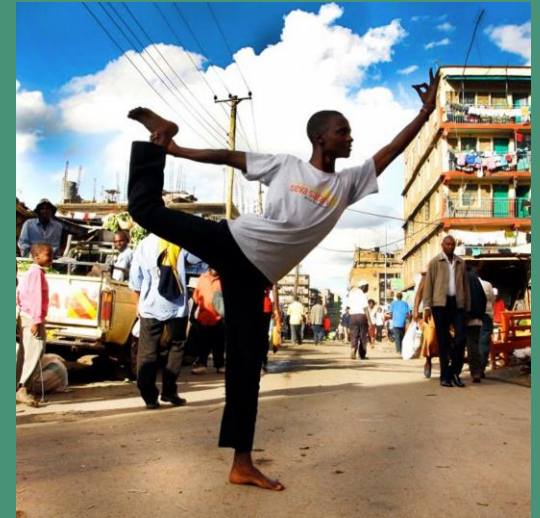
Faszination



Differenzierung



Impact





KAWAIDA'S
JOURNEY

nordmedia



Auszeichnungen



Local References



Sustainability Issues



Main Targets

Impact



Underwater



Traffic

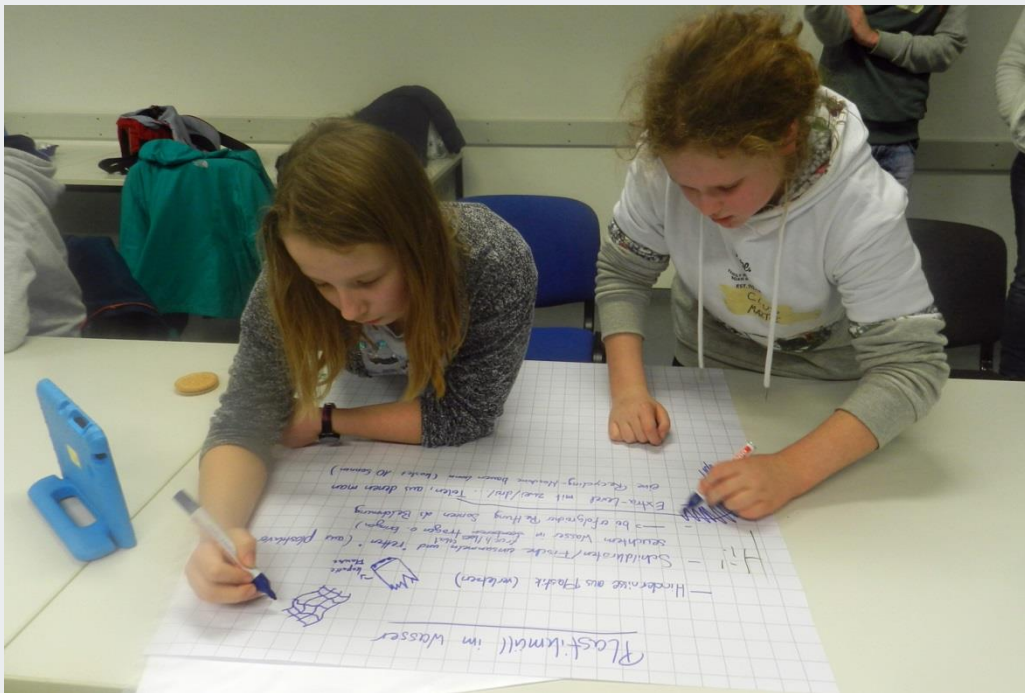


Night





Workshop Kawaida's Journey in Kiel







ASANTE!

**Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit**

Informationen zu Bildrechten

Fotos von Moritz Schwarz,
Kai Joachim Kokott und
Stadtbücherei Kiel



KAWAIDA'S JOURNEY



PINEAPPLE

BLACK PEPPER

Giraffe

Toffelhy

CRAB

Elefant

Labyrinth



Music



Kilimanjaro



KAWAIDA'S
JOURNEY

Interkulturelles Projekt

- Partizipativer Ansatz
- Deutsch-tansanisches Team
- Austausch
- Lokale Initiativen



KAWAIDA'S
JOURNEY

In Good Company



talentsearch
AND EMPOWERMENT



VIVA CON AGUA
SAINT PAULI